

Студентський науковий дебатний турнір «СТАЛИЙ РОЗВИТОК КРАЇНИ: ВІД ІДЕЇ ДО ВПРОВАДЖЕННЯ»

20 квітня 2017 року
14⁰⁰, I корпус КНЕУ, ауд. 239

для студентів I-IV курсів

Мега дебатів - розвиток у студентів критичного наукового мислення та аналітичних здібностей.

Дебати спрямовані на навчання командній роботі як під час підготовки, так і під час самих дебатів, а також розвивають вміння розмірковувати та мислити критично, обґрунтовувати власні думки та аргументовано опонувати.

Участь у дебатах передбачає:

- підбір учасників команд (по 3 особи кожна команда);
- попередню підготовку команд за визначеними темами;
- участь команд у грі.

Для участі необхідно до **10 квітня 2017 року** надіслати заявку на e-mail kmdu@kneu.edu.ua (зразок додається).

Командам, які подали заявки на участь у дебатах, **буде надано допомогу у підготовці з боку наставників** – студентів, які мають досвід участі у дебатах.

Теми для факультетського етапу дебатного турніру охоплюють проблеми щодо забезпечення сталого розвитку країни та **будуть оголошені під час їх жеребкування.**

Команди-переможниці будуть запрошені до участі в загальноуніверситетських дебатах зі сталого розвитку.

Усі студенти-учасники конкурсу отримують сертифікат. Наявність сертифікату є підставою для отримання додаткових балів за з будь-якої дисципліни (за вибором студента), у кількості, яка передбачена картою СРС відповідної дисципліни.

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕННЯ ДЕБАТІВ

Базовим форматом дебатів є формат Карла Поппера. Цей тип дебатів направлений на навчання командній роботі як під час підготовки, так і під час самих дебатів. Він передбачає участь команд у складі трьох чоловік у кожній.

Регламент та правила		Час для виступів
Порядок виступів		
1) Виступ С1		3 хв.
2) Питання З3 до С1		2 хв.
3) Виступ З1		3 хв.
4) Питання С3 до З1		2 хв.
5) Виступ С2		3 хв.
6) Питання З1 до С2		2 хв.
7) Виступ З2		3 хв.
8) Питання С1 до З2		2 хв.
9) Виступ С3		3 хв.
10) Виступ З3		3 хв.

С1, С2, С3 – відповідно перший, другий і третій спікери команди, яка стверджує.

З1, З2, З3 – відповідно перший, другий і третій спікери команди, яка заперечує.

Кожна команда має право взяти протягом гри один **таймаут** (2 хв) на підготовку до виступу. Тайм-кіпер сигналом попереджає спікерів (команди) за 30 секунд до закінчення часу виступу (підготовки).

У кожного члена команди є свої обов'язки.

Обов'язки спікерів команд

Перший гравець команди ствердження (С1):

- 1) представляє команду;
- 2) представляє тему (твердження), обґрунтовує її актуальність;
- 3) дає визначення термінам (поняттям), що важливі для розуміння теми;
- 4) формулює точку зору команди;
- 5) обґрунтовує різні аспекти розгляду цієї теми;
- 6) представляє аргументи, які будуть доводитися командою під час гри;
- 7) переходить до доведення висунутих аргументів (по можливості);
- 8) закінчує свій виступ чітким формулюванням загальної лінії команди;
- 9) відповідає на питання З3; задає питання З2.

Перший гравець команди заперечення (З1):

- 1) представляє команду;
- 2) заперечує тезу, заявлену командою С, формулює тезу своєї команди;
- 3) аналізує визначення, представлені командою С;
- 4) представляє позицію команди, що заперечує;

5) представляє кейс заперечення (стратегію заперечення тобто аргументи команди З, які будуть доводитися командою під час гри);

6) спростовує аргументи команди С, висунуті С1;

7) закінчує чітким формулюванням загальної лінії команди З;

8) відповідає на питання С3; задає питання С2.

Другий гравець команди ствердження (С2)

1) відновлює думку команди С за допомогою гіпотез, прикладів, і доказів;

2) відновлює підтверджуючий кейс, позицію за позицією, слідує початковій структурі;

3) наводить нові докази (нові докази вітаються);

4) повторює важливі аспекти (критерії) попередніх доказів;

5) докладно розвиває стверджуючу позицію і докладно розвиває стверджувальний кейс;

6) спростовує заперечувальний кейс;

7) закінчує чітким формулюванням загальної лінії команди С;

8) відповідає на питання З1.

Другий гравець команди заперечення (З2)

1) відновлює позицію, що заперечує, використовуючи гіпотези, приклади і докази;

2) докладно розвиває позицію, обґрунтовуючи кейс, що заперечує позицію команди С;

3) продовжує спростовувати стверджуючу позицію;

4) наводить нові докази;

5) закінчує чітким формулюванням загальної лінії команди З;

6) відповідає на питання С1.

Третій гравець команди ствердження (С3)

1) ще раз акцентує увагу на ключових моментах (відзначає найважливіші питання);

2) слідує структурі підтверджуючого кейса;

3) повертається до критеріїв (аспектів), висунутих С1; пояснює, як вони підтверджують позицію команди С;

4) виявляє уразливі місця в кейсі команди З;

5) зосереджується на порівнянні аргументів, що стверджують та заперечують; пояснює чому аргументи ствердження переконливіші; задає питання З1;

6) завершує лінію ствердження (у цій промові може бути менше доказів, ніж в інших).

Третій гравець команди заперечення (З3)

1) ще раз акцентує увагу на ключових моментах заперечення (відзначає найважливіші питання);

2) слідує структурі заперечувального кейса;

3) повертається до критеріїв (аспектів) висунутих З1; пояснює, як вони підтверджують позицію заперечення;

4) виявляє уразливі місця в стверджувальному кейсі;

5) зосереджується у промові на порівнянні аргументів, що заперечують; пояснює, чому аргументи заперечення переконливіші; задає питання С1;

6) завершує лінію заперечення (у цій промові може бути менше доказів, ніж в інших).